

Glossaire

B

Bac à sable :
Zone de construction libre.

BIM (*Building Information Modeling*) :
Ensemble de données (de tout type) d'un bâtiment, de sa conceptualisation à sa fin de vie.

Bloc :
Élément de base constituant le monde de Minecraft. Le joueur peut manipuler les blocs (pour construire) et en créer de nouveaux grâce à l'assemblage de matériaux.

Builder :
Statut de joueur. Il s'agit du rang des bâtisseurs, chargés de participer à l'expansion de Rennescraft.

C

Craft / Crafter :
Désigne l'action de fabriquer un objet ou un objet fabriqué en lui-même.

D

Data :
Données (dans le domaine informatique).

Dirt :
Bloc de terre.

- voir Bloc

Dynmap :
Plugin de Minecraft permettant de visualiser la carte de jeu en temps réel et sous une forme interactive.

- voir Plugin et Map

F

FME (*Feature Manipulation Engine*) :
Logiciel d'extraction, de changement et de transformation des données géographiques d'une carte.

G

Gameplay :

Ensemble des mécanismes permettant de jouer au jeu. Il fait entièrement partie de l'expérience de jeu.

I

In-game :

Dans le cadre du jeu vidéo.

Item :

Objets présents dans l'inventaire.

L

Launcher :

Programme qui permet de lancer le jeu.

M

Map :

Carte du jeu.

Mods :

Extensions du jeu conçues par la communauté de joueurs. Elles ont pour but de rajouter des fonctionnalités.

P

Pack :

Dossiers pouvant regrouper des ressources, des textures ou des données du jeu. Ils permettent de personnaliser davantage l'expérience de jeu.

Plugin :

Mod agissant uniquement côté serveur. Il vise à modifier le gameplay de Minecraft.

- voir Mods et Gameplay

S

Screen :
Capture d'écran.

Spawn :
Point particulier où le joueur apparaît sur la carte (appelé aussi point d'apparition).

T

Tchat :
Dispositif de conversation in-game entre les joueurs.

- voir In-game

TP :
Abréviation de Téléportation.

U

Update :
Mise à jour.

V

Voxel :
Equivalent du pixel en 3D.

W

Wand :
Baguette magique du plugin WorldEdit qui sert à sélectionner un élément.

- voir Plugin et WorldEdit

Whitelist :
Liste de tous les joueurs ayant l'autorisation de se connecter sur le serveur.

WorldEdit :
Plugin permettant d'effectuer de grosses modifications de la carte de jeu.

- voir Plugin