

Chapitre 1 : Télécharger le jeu et le lancer

Etape 1 : Trouver Minetest

Il me faut quoi
pour jouer à Minetest ?



ATTENTION

Il faut télécharger uniquement la version se trouvant sur le site en .NET !

Il existe une version Minetest différente (ce qu'on appelle un [FORK](#) en développement) disponible sur un site en .ORG qui peut prêter à confusion.

D'un ordinateur !

Même avec un vieux ou un qui n'est pas très performant ! Il est compatible avec tous les systèmes d'exploitation (Windows, Mac, Linux)

Et Aussi d'une connexion Internet.

Dans un premier temps, rends-toi sur le site <https://www.minetest.net/> et cliques sur le bouton "Download". Choisis ta version en fonction de ton système d'exploitation.



Tu n'as pas de connexion Internet ?

Tu peux te procurer le jeu par l'intermédiaire de tes amis, grâce à une clé USB , en copiant les fichiers cités plus bas.



OK...Voyons cela sur mon ordinateur...



Pour les utilisateurs WINDOWS

Une fois ton fichier décompressé, déplace-le dans le dossier où tu veux stocker le jeu sur ton ordinateur, tu peux le laisser sur ton "bureau" ou le ranger dans "programme".

Ouvre le dossier, puis vas dans "bin" : tu as une icône nommée "minetest".

Nom	Modifié le	Type	Taille
bin	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
buildin	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
client	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
clientmods	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
doc	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
fonts	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
games	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
locale	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
mods	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
textures	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
minetest.conf.example	12/10/2019 15:50	Fichier EXEMPLE	91 Ko

L'application se trouve en bas ! Lance la !

Nom	Modifié le	Type	Taille
irrlicht.dll	25/05/2017 21:16	Extension de l'app...	4 744 Ko
libcurl-4.dll	23/07/2019 22:53	Extension de l'app...	425 Ko
libfreetype-6.dll	05/03/2019 14:02	Extension de l'app...	589 Ko
libgcc_s_seh-1.dll	26/01/2018 17:59	Extension de l'app...	77 Ko
libiconv-2.dll	25/05/2017 21:16	Extension de l'app...	926 Ko
libintl-8.dll	25/05/2017 21:16	Extension de l'app...	127 Ko
libleveldb.dll	05/03/2019 14:18	Extension de l'app...	353 Ko
libogg-0.dll	20/09/2016 20:46	Extension de l'app...	28 Ko
libsqlite3-0.dll	05/03/2019 14:23	Extension de l'app...	984 Ko
libstdc++-6.dll	26/01/2018 17:59	Extension de l'app...	1 361 Ko
libvorbis-0.dll	20/09/2016 20:46	Extension de l'app...	216 Ko
libvorbisfile-3.dll	20/09/2016 20:46	Extension de l'app...	46 Ko
libwinpthread-1.dll	26/01/2018 17:53	Extension de l'app...	56 Ko
minetest	12/10/2019 15:53	Application	9 846 Ko
OpenAL32.dll	11/12/2012 22:45	Extension de l'app...	408 Ko
zlib1.dll	25/05/2017 20:28	Extension de l'app...	120 Ko

Pour les utilisateurs MAC OS X

Télécharge le .zip ici !

<https://github.com/kronдор-game/minetest/releases/download/2020-02-18/minetest-5.2.0-dev-10.11.6-osx.zip>

Le .zip contient l'application que tu peux glisser dans le répertoire APPLICATIONS DE TON MAC



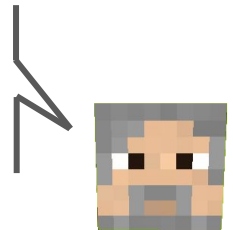
OK, j'ai récupéré ou téléchargé le fichier .
Je l'ai décompressé et ranger au bon endroit...



Double clic
sur l'icône MINETEST ...



OK ! Le jeu se lance !

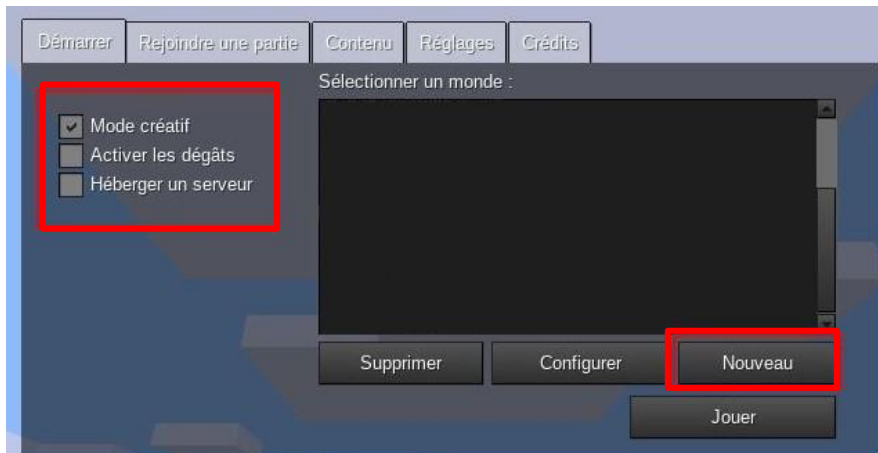


Etape 2 : Créer une partie SOLO

Une fois le jeu lancé, pourquoi ne pas commencer par jouer une partie en solo en mode créatif ?

Tu peux maintenant créer ta première carte !

- Dans l'onglet "Démarrer", coche la case "Mode créatif", et décoche "Héberger un serveur". Tu peux cocher ou décocher la case "Activer les dégâts".

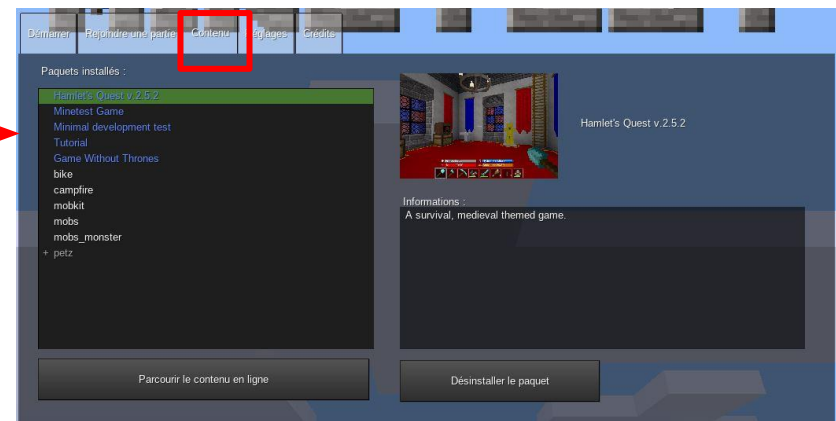


Saches que tu peux aussi personnaliser ton monde, grâce à l'ajout de **mods** !



Et voilà ! Tu peux maintenant **jouer en SOLO** !

Puis, clique sur "Nouveau". Dans la fenêtre qui vient d'apparaître, rentre le nom que tu souhaites donner à ton monde. Tu peux sélectionner différents modèles de générateurs de cartes. Sur la ligne "Jeu", garde la sélection sur "Minetest Game". Enfin, clique sur "Créer". Pour le lancer, clique sur "Jouer".



Etape 3 : Rejoindre une partie multijoueur

Pour trouver sur une carte en ligne (ou en réseau)
Aller dans l'onglet "Rejoindre une partie".

Tu pourras
alors choisir entre :

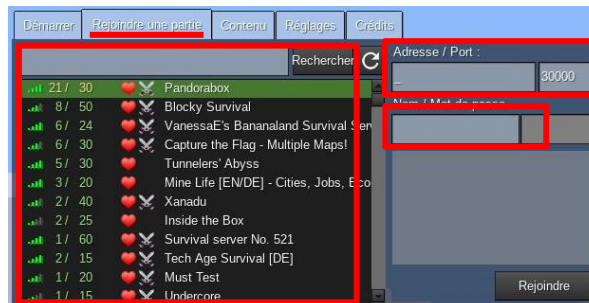
Chercher un nom dans les serveurs référencés par Minetest




Des serveurs sont directement accessibles, sans que tu aies besoin de connaître leurs adresses/port ! Sélectionne la partie que tu veux dans le cadre noir à gauche. Tu vas voir que les caractéristiques de chaque serveur sont affichées sous la forme d'icônes.

Taper directement l'adresse du serveur et du Port

Address / Port
51.75.183.99 3000X

Name / Password
PSEUDO_ *****



-  Serveur mode créatif
-  Dégâts activés
-  Combats activés

En SOLO OK ?! Mais en Réseau ?
OU sur un serveur de jeu ?



Pour rejoindre NOS serveurs de TEST Carte maquette Hôtel Pasteur

Adresse : 51.75.183.99 Port : 30005

Carte DATA

Adresse : marsu.sgodin.com

Port : 30000 (1er test DATA)
Port : 30004 (test mobilité)



OK OK... Et une fois le bon serveur sélectionné
Pour le mot de passe ? Je fais quoi ?

Pour le mot de passe... **IL VA FALLOIR EN CHOISIR UN**
Tu vas faire bien attention de ne pas mettre n'importe
quoi. Il sera lié au PSEUDO que tu auras choisi



Tu peux ensuite "Rejoindre" la partie !

ATTENTION ! Si tu te connectes **UNE PREMIÈRE FOIS**
sur un serveur il te REDEMANDERA ton MOT DE PASSE