

Chapitre 3 : Personnaliser le jeu

Qu'est-ce qu'un mod ?

Minetest a été créé pour utiliser des **mods**, car le jeu de base est **vierge**. Ils doivent être installés pour être effectifs en jeu.

OK ! Mais c'est quoi un **mod** ?



Définition



Les **mods**, abréviations de “modifications” ou de “modules”, sont des **extensions du jeu** créées par la communauté de joueurs. Ils ont pour intérêt de rajouter des fonctionnalités, de modifier le jeu et sa jouabilité. Ils peuvent avoir une influence sur la vitesse du joueur, sur les graphismes, sur la jouabilité, et certains ajoutent juste quelques options plus “gadgets”.



Sur cette image, tu peux voir l'exemple du mod “bike”, permettant d'utiliser des vélos !

Il existe des mods qui altèrent plusieurs paramètres à la fois, ou qui ajoutent une grande quantité de contenu. **Sur Minetest, les mods sont compatibles à la fois pour le mode solo et pour le multijoueur !**

ATTENTION

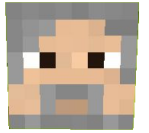
Il est important de rappeler qu'il est nécessaire d'être vigilant en installant les mods, car certains peuvent **rendre l'exécution du jeu plus difficile, voire le rendre injouable**. L'installation de mods en trop grand nombre peut également nuire à sa jouabilité. Dans un scénario plus pessimiste, certains mods douteux peuvent introduire des logiciels malveillants dans votre ordinateur. Il est donc important de ne pas télécharger n'importe quel mod créé par n'importe qui. Les mods mis à la disposition des joueurs sur le forum officiel sont sans danger.

Trouver ses mods : le menu principal du jeu

Bon, et maintenant il faut que je trouve un moyen de me les procurer, ces mods !



La manière la plus simple de se procurer de nouveaux mods, c'est de passer par le **menu principal**.



Clique sur le bouton **“Parcourir le contenu en ligne”**. Une nouvelle fenêtre s'ouvre !



Tu y as un large choix de mods sélectionnés à installer sur ton jeu ! Grâce à la barre de recherche, tu peux retrouver un mod particulier !

Le menu dérouleur sur le côté te sert à affiner ta recherche :



- **Jeux** : Il est possible de personnaliser Minetest au point de le transformer (dans la mesure du possible) en un autre jeu grâce à un ajout en une seule fois de plusieurs mods qui fonctionnent ensemble. Tu rêves de devenir un chevalier, taper sur des orcs dans le Mordor ou explorer les fonds marins ? Grâce aux choix proposés dans cette section, tout ceci est possible !
- **Mods** : Cette section propose essentiellement de petits ajouts, tels que de nouveaux types de nourritures, de nouvelles routes, des guides explicatifs, ou encore un modificateur de météo (par exemple).
- **Packs de texture** : Les éléments de cette section concernent la modification graphique du jeu.

Et via ce moyen de recherche de **mods**, rien de plus simple pour les installer ! Il te suffit de cliquer sur le bouton **“installer”** en face des éléments, et hop ! **C'est prêt à être utilisé !**

Et si je ne veux pas me limiter au menu principal, j'ai d'autres moyens de trouver des mods ?



Trouver ses mods : internet



Si le catalogue du menu principal ne te suffit pas, tu as toujours la possibilité de faire ton petit marché sur plusieurs sites internet :

- <https://content.minetest.net/>
- <https://forum.minetest.net/index.php>
- <https://www.minetest.net/customize/>
- <https://wiki.minetest.net/Mods:Learning/fr> (mods d'intérêt pédagogique)

Les avantages d'utiliser les mods provenant d'internet

- Pouvoir accéder à un plus large choix de mods.
- Tu es ici en lien direct avec la communauté de joueurs. Tu peux poser des questions et discuter avec des utilisateurs, lire les avis. Et si tu es réticent à échanger avec d'autres personnes, il existe pour chaque élément un listing de questions pré-répondues dans le fichier "readme", accessible dans le document du mod téléchargé.

Les inconvénients d'utiliser les mods provenant d'internet

- Le système de mise à jour. Tu dois ici te tenir régulièrement au courant des actualisations de tes éléments par tes propres moyens (du moins, si tu veux la version la plus récente et performante).
- L'installation de ces mods, qui se trouve être un peu plus complexe. Cela dit, il ne faut pas que tu prennes peur, car nous allons t'expliquer comment procéder dans la partie suivante !
- Tous ces sites sont en anglais. Il s'agit surtout d'un souci pour ceux ayant quelques difficultés avec cette langue, mais qui est très facile à surmonter avec les moyens de traduction disponibles en ligne !


Installe tes mods

Pour expliquer le processus d'installation, nous allons prendre l'exemple du mod "campfire" (feu de camp) trouvé sur le site <https://forum.minetest.net/viewforum.php?f=11>.

[MOD] Campfire_updated [campfire]

POSTREPLY Search this topic.

39 posts • Page 1 of 2 • 1 2

 **Napioheli**
Member

CampFire mod
original code by Doc
[modified by Napioheli]


Posts: 900
Joined: Mon Jul 07, 2014 01:14
Github: Napioheli
IRC: Nappi
In-game: Nappi


License: GPLv3 for code and CC by SA for media

Depends: default, fire, wool

For Minetest 0.4.10 development build (commit d2219171 or later)

Repository: <https://github.com/Napioheli/campfire>
Download: <https://github.com/Napioheli/campfire-master.zip>
Rename extracted folder to "campfire"



 20170720013750.png
(521.88 KiB) Not downloaded yet



Nom	Modifié le	Type	Taille
bin	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
builtin	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
cache	28/11/2019 16:04	Dossier de fichiers	
client	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
clientmods	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
doc	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
fonts	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
games	02/03/2020 17:06	Dossier de fichiers	
locale	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
mods	03/03/2020 10:06	Dossier de fichiers	
textures	12/10/2019 15:53	Dossier de fichiers	
worlds	02/03/2020 17:13	Dossier de fichiers	
debug	02/03/2020 17:15	Document texte	63 Ko
minetest.conf	02/03/2020 17:15	Fichier CONF	2 Ko
minetest.conf.example	12/10/2019 15:50	Fichier EXAMPLE	91 Ko

Puis, fais un clic droit sur ton fichier **.zip**, et clique sur **"Extraire ici"**.



Nom	Modifié le	Type	Taille
bike	29/11/2019 14:42	Dossier de fichiers	
campfire	29/11/2019 05:31	Dossier de fichiers	
campfire-master	03/03/2020 10:02	Archive WinRAR ZIP	82 Ko
kEvKz6PJ7I	29/11/2019 14:40	Archive WinRAR ZIP	319 Ko
mods_here	25/05/2017 22:23	Document texte	1 Ko

Lorsque tu as choisi ton mod et que tu as accédé à sa page internet, clique sur le lien se trouvant en face de **"download"**. Tu télécharges donc un fichier au format **.zip**. Une fois le téléchargement fini, fais un **clic droit** dessus et sélectionne **"Afficher dans le dossier"**. À partir de là, tu le déplaces dans un dossier dans lequel Minetest peut lire les mods. Dans notre exemple, nous plaçons le fichier dans le dossier du jeu **Minetest** → **mods**.



Un dossier au nom de ton mod vient d'apparaître. Tu peux le renommer par le **nom technique** du mod, qui se trouve dans le titre du sujet du forum (ici nous changeons "campfire-master" en "campfire").

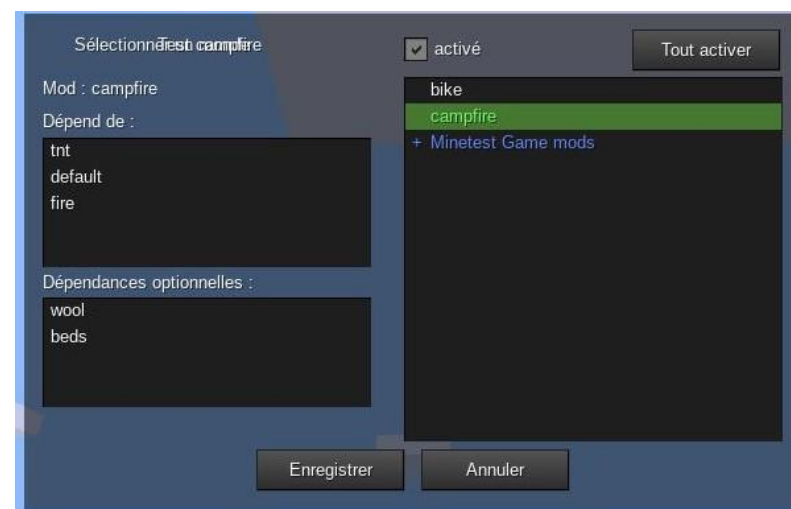
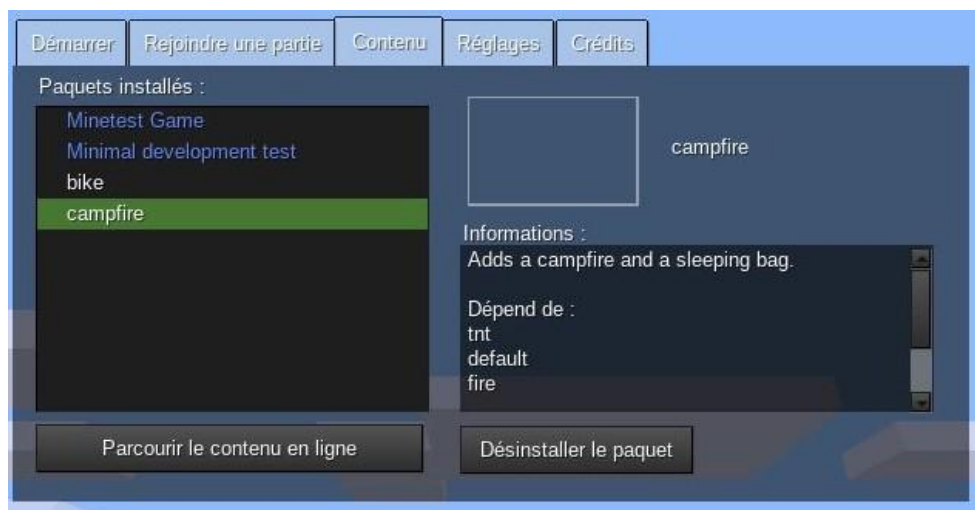
Et voilà ! Il ne reste plus qu'à les activer !

Ok ! C'est installé ! Et maintenant ?

Active tes mods



Pour que ton mod soit effectif dans ton jeu, il te reste une manipulation à effectuer. Lance le **menu principal** de ton jeu, et vas dans l'onglet "**Contenu**" pour vérifier que ton mod s'y trouve bien.



Une fois la vérification effectuée, retourne sur l'onglet "**Démarrer**". Sélectionne le serveur dans lequel tu souhaites te rendre, puis clique sur le bouton "**Configurer**". Pour activer ton mod, double-clique dessus. Il est effectif lorsqu'il est en **vert**.

ATTENTION

N'oublies pas d'enregistrer avant de quitter l'onglet !



Tu peux maintenant profiter de tes nouvelles options et diversifier ton expérience de jeu !

